# **Referencias y Notas**

**Consulta de TFGs de la UJI:**

* Repositorio de la UJI: <http://repositori.uji.es/xmlui/handle/10234/107061>

**Estimación de costes:**

* Pequeño artículo: <https://cjimenez13requerimientos.files.wordpress.com/2014/10/estimacion-tamac3b1o-de-proyecto-de-software.pdf>
* Más o menos como en las traspas de clase:
  + <https://es.slideshare.net/hhfa1990/modelo-cocomo-7836809>
  + <http://www.codecompiling.net/files/slides/clase_06_costos.pdf>
* Rollero pero con mucho detalle: <http://www.sc.ehu.es/jiwdocoj/mmis/cocomo.htm>
* Cómo sacar optimista y pesimista: <https://todopmp.com/estimar-la-duracion-las-actividades/>
* Tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=ClY9Zu3ecLs>
* Wikipedia (bastante bien y con referencias adicionales): <https://es.wikipedia.org/wiki/COCOMO>

**Kanban (metodología ágil):**

* <https://www.iebschool.com/blog/metodologia-kanban-agile-scrum/>
* <https://blog.incubicon.com/tipos-de-metodolog%C3%ADas-agiles-para-la-gestion-de-proyectos>
* <http://www.diegocalvo.es/metodologia-kanban-metodologia-agil/>
* Origen y definición sencilla: <https://www.scrummanager.net/bok/index.php?title=Kanban:_origen_y_definici%C3%B3n>
* Deloitte: <https://www2.deloitte.com/es/es/pages/technology/articles/que-es-metodologia-kanban.html>
* Bastante completo: <https://kanbanize.com/es/recursos-de-kanban/primeros-pasos/que-es-kanban>
* Completo y buenas explicaciones (incluyendo comparaciones): <https://www.getbillage.com/es/blog/metodologia-kanban-ventajas-y-caracteristicas>
* Blog de Trello: <https://blog.trello.com/es/metodologia-kanban>
* Wikipedia: <https://www.getbillage.com/es/blog/metodologia-kanban-ventajas-y-caracteristicas>

**Grupo Gimeno e IoTsens:**

* Web oficial Grupo Gimeno: <https://www.grupogimeno.com/grupo-gimeno/>
* Presentación Grupo Gimeno: <https://www.grupogimeno.com/wp-content/uploads/2019/12/Presentacion_corporativa_GRUPOGIMENO_Dic2019.pdf>
* IoTsens: <https://iotsens.com/iotsens/quienes-somos/>

**Bibliografía en LaTeX (también hay más cosas en otros documentos):**

* Tutorial para hacer referencias: <https://mauricioanderson.com/curso-latex-referencias-bibliografia-bibtex/>

Pila de producto y metodología Scrum:

* Definición: <https://www.genbeta.com/desarrollo/pilas-de-producto-hablando-de-scrum>

NOTAS:

* ¿Los nombres de cosas (tanto extranjeras como no), deben ir en cursiva?
* Acordarse de enumerar todas las tablas y ver dónde se mencionan para que coincida el número.
* Para hacer referencias y la bibliografía en LaTeX: <https://mauricioanderson.com/curso-latex-referencias-bibliografia-bibtex/>
* Preguntar dónde se deben añadir las tecnologías usadas en el proyecto (¿Capítulo 2?), no hay un apartado específico para ello.
* ¿Explicar en Planificación (2.2) qué es la pila de producto o mejor en la metodología (2.1)?
* Añadir un diagrama de flujo (o como se diga) para que se vea la navegación que se hace entre vistas.
* ¿Dónde se tienen en cuenta los riesgos?
* Mejor decir al principio lo de que calcular las estimaciones de consumo es una mejora.
* Preguntar cuándo se debe poner el nombre completo y cuando las siglas, ver si de debe poner tipo: OVNI (Objeto Volador No Identificado) u Objeto Volador No Identificado (OVNI).
* ¿Frontend o front end?